

アイラタッチ
IslayTouchでゲームプログラミング

しょうぼうしゃ
消防車ゲーム



さゆう うご しょうぼうしゃ みず だ ひ け
左右に動く消防車が水を出して、火を消すゲームです。



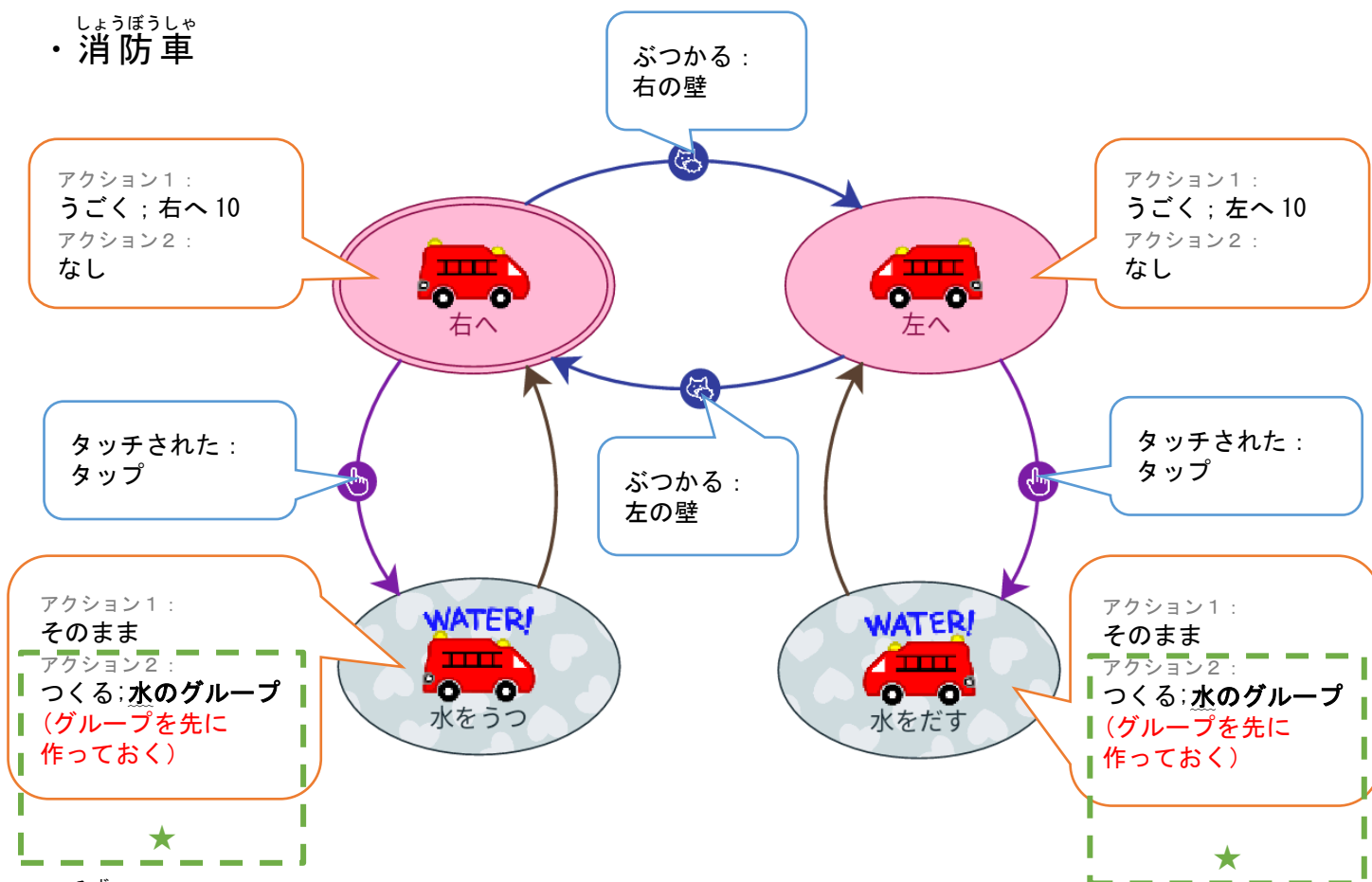
<http://islaytouch.com>

アイラのチュートリアル、
作品サンプルを公開中

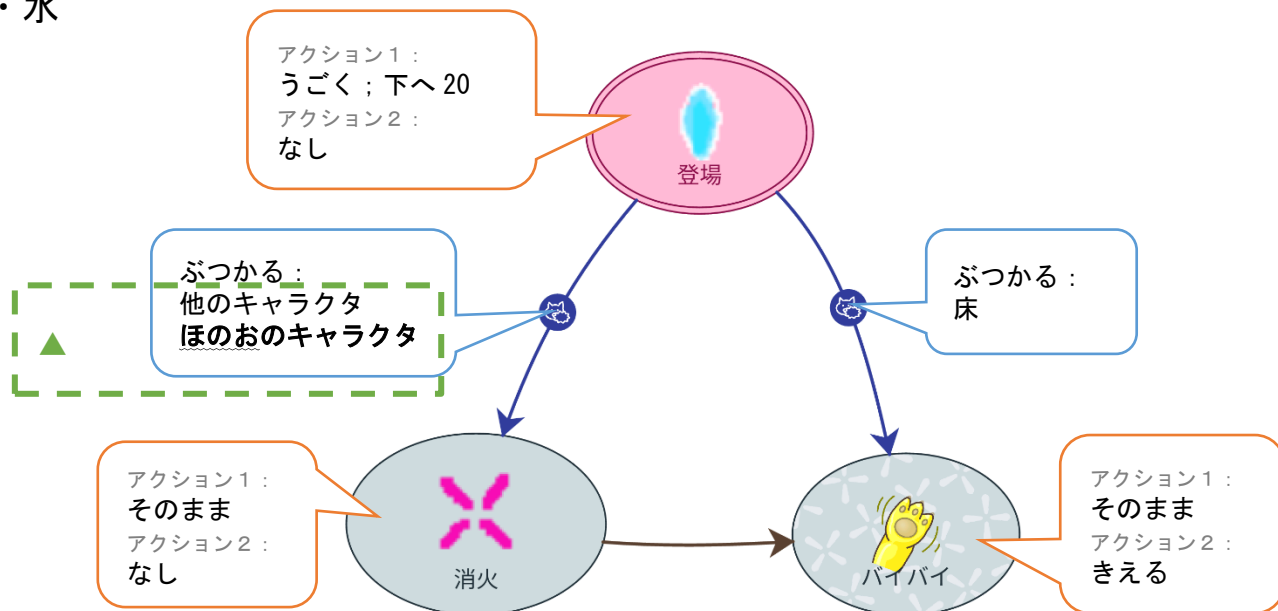
Google Play及びamazon appstoreは、各社それぞれの商標です。

① キャラクターの状態遷移図を作る

しょうぼうしゃ
・ 消防車



みず
・ 水

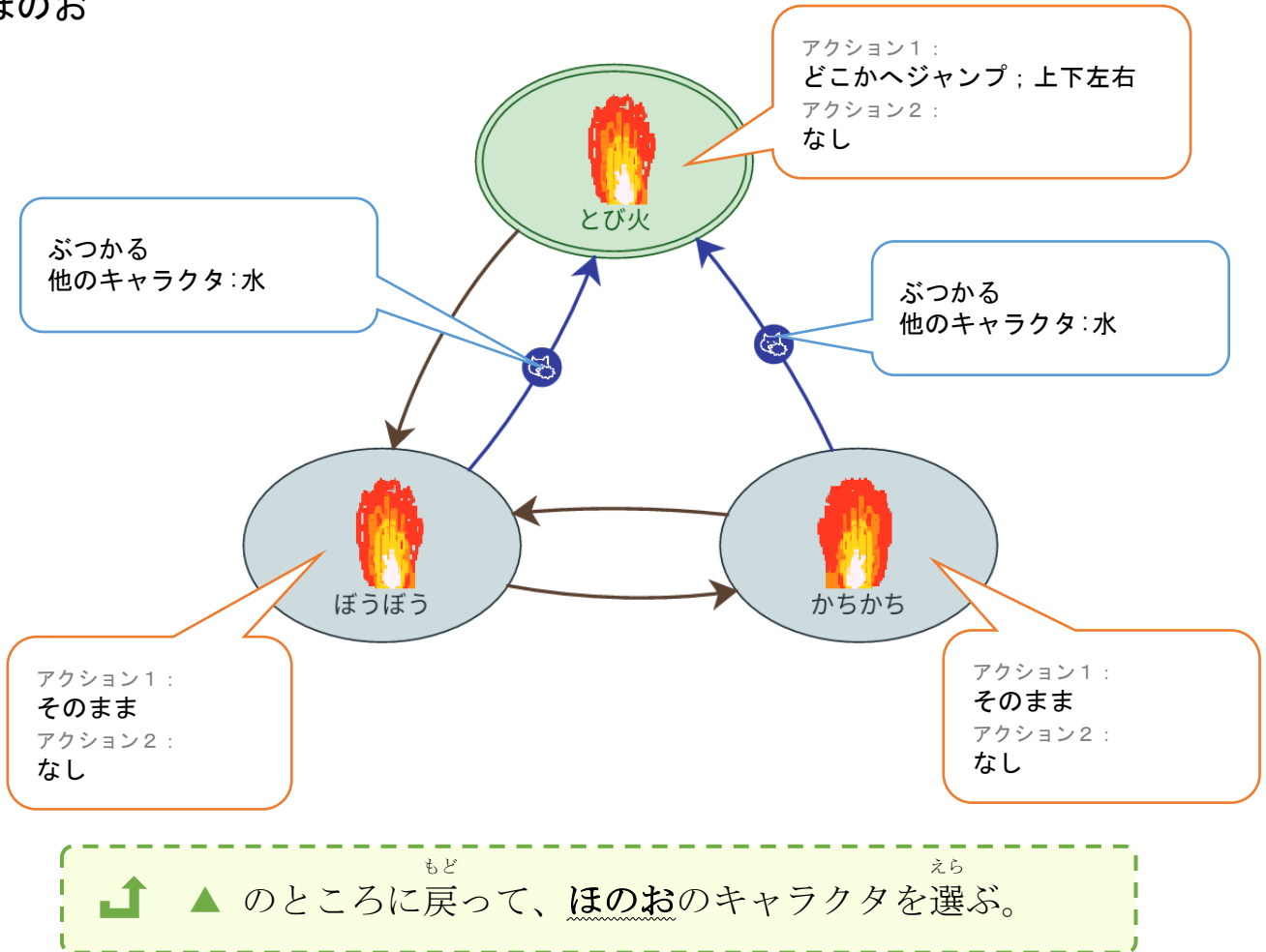


ヒント

- ★ と ▲ がついているところを一旦飛ばして先に進めよう。
- アクション2を「きえる」にすると、状態が自動的に じょうたい じどうてき のように変わる。



・ほのお



② グループ^{つく}を作る



^{みず}水のグループ^{つく}を作る。

③ キャラクターをグループに入れる

・^{メイン}mainグループ




・^{みず}水のグループ



↑ ☆ のところに戻って、水のグループを選ぶ。

ヒント

にじゅうまる 二重丸のじょうたい () を見つけてグループに入れよう。

^{かいぞう}改造してみよう

- キャラクターの見た目を変えてみよう
- ほのおをもっと増やしてみよう
- 消防車のキャラクターを指で動かせるようにしてみよう
- シューティングゲームに改造してみよう
- カウンターを作ってゲームの得点を表示してみよう

などなど

いろいろな改造をして皆に自慢しよう



茨城工業高等専門学校
国際創造工学科 情報系
周 而晶 (しゅう じしやう)



Team Kamada
茨城大学工学部 情報工学科 鎌田研究室
<http://puma.cis.ibaraki.ac.jp/>